



LA CARTE DES MONDES

*des
Lum'rottes*



	<p>Là où tout commence dès 18h 20, RUE J. WAUTERS – CENTRE CULTUREL</p>		<p>Lumières d'Orient TERRAIN DE FOOT DERRIÈRE LE CENTRE CULTUREL</p>		<p>Atelier des Lum Rottes VERGER SUR LE TERRAIN DE FOOT DERRIÈRE LE CENTRE CULTUREL</p>
	<p>Le monde de Charlie 33, RUE PAUL PASTUR</p>		<p>Monstres en famille RUE JOSEPH WAUTERS, EN DÉAMBULATOIRE</p>		<p>Danses macabres CROISEMENT RUE VANDERVELDE ET LA PLACE LANGLOIS</p>
	<p>En piste ! RUE PAUL PASTUR, ANCIENNE GARE</p>		<p>Vampire chantants ADMINISTRATION COMMUNALE (1, RUE JOSEPH WAUTERS)</p>		<p>La Sorcière Rat Cafotin TERRAIN PRIVÉ RUE VANDERVELDE ENTRÉE VIA « DANSE MACABRE »</p>
	<p>Le Monde des tourments PROMENADE NINOVE</p>		<p>Passeurs d'âmes NOISETIERS DERRIÈRE LE CENTRE CULTUREL</p>		<p>Les gendarmes PLACE DE QUEVAUCAMPS</p>
	<p>Shanti RUE DU SARRAZIN, DANS UN CHAMPS</p>		<p>Les manèges des Monstres DEVANT L'ENTÉE DU CENTRE CULTUREL</p>		<p>Là où tout s'achève à 21h30 TERRAIN DE FOOT DERRIÈRE LE CENTRE CULTUREL</p>
	<p>Le cercle des Poètes de la Mort RUE DU SARRAZIN</p>				





*Là où tout
commence
dès 18h*

**20, RUE J. WAUTERS —
CENTRE CULTUREL**

**Soyez les bienvenus dans
l'univers des Lum'rottes !**

**Munissez-vous de la carte pour
vous orienter au travers des
mondes créés par les habitants
du village.**



Retour carte





Le monde de Charlie

33, RUE PAUL PASTUR

Accueil dans une ambiance fantastique, frissonnante et labyrinthésque. Projection d'un court-métrage d'un conte inédit.

*Un projet des Bibliothèques
de Beloeil.*



Retour carte



En piste !

RUE PAUL PASTUR, ANCIENNE GARE

Le cirque est un art vivant...ou presque!
Quand un cirque se meurt, c'est tout un
héritage qu'il laisse derrière lui.

Un accident sur scène?

Une banqueroute? Ou simplement
le temps qui passe?

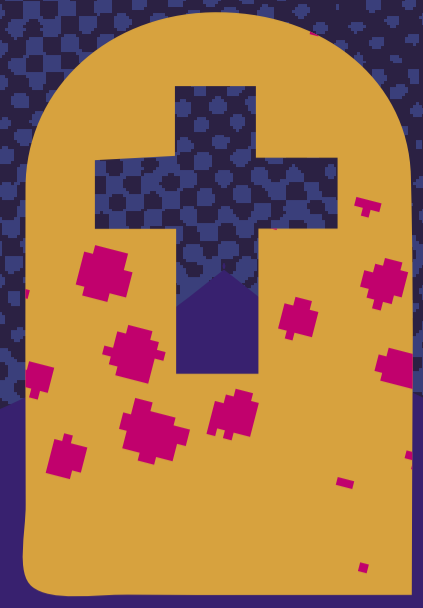
Personne ne sait ce qu'il est advenu
de ce cirque de l'étrange.

Prenez votre courage à deux mains
et venez contempler les reliques de ce
cirque d'autrefois pour peut-être croiser,
sur une vieille piste abandonnée, les
fantômes des artistes qui l'ont foulée et
les faire revivre une dernière fois.

Un projet de l'école de cirque Ballistik



Retour carte



Le Monde des tourments

PROMENADE NINOVE

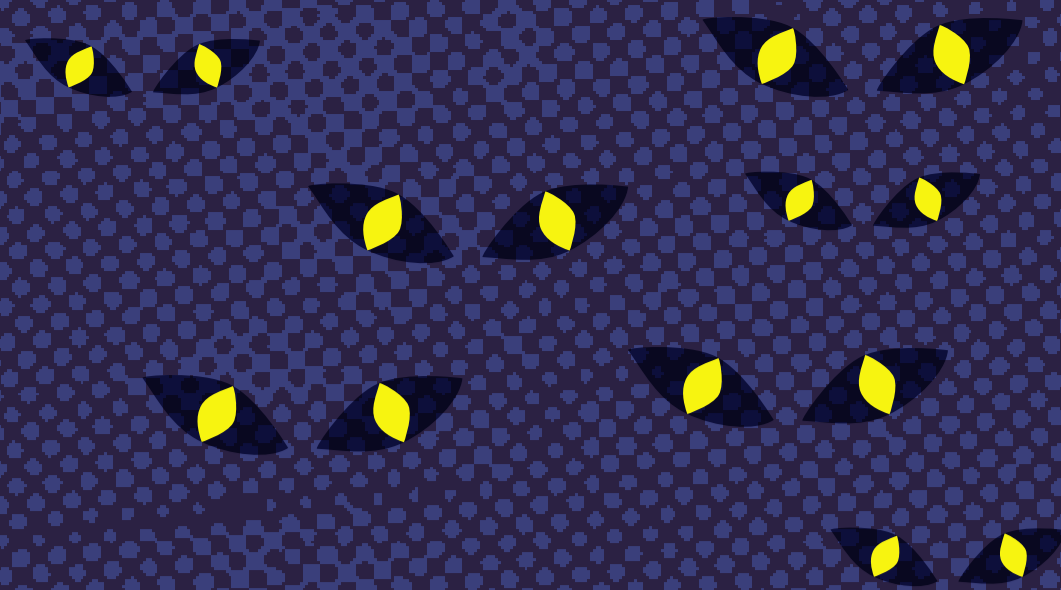
En cette sombre soirée, notre chapelle célèbre le mariage funèbre d'un couple tout droit sorti du cimetière qui vous fera pâlir d'horreur.

À cette occasion, venez trinquer et goûter l'élixir mortel et la spécialité sanglante spécialement concoctés pour la soirée.

Un projet du home Livemont.



Retour carte

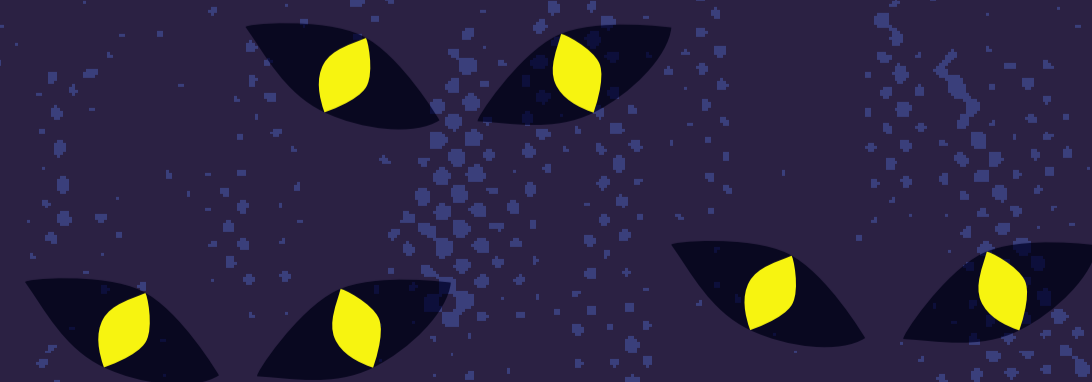
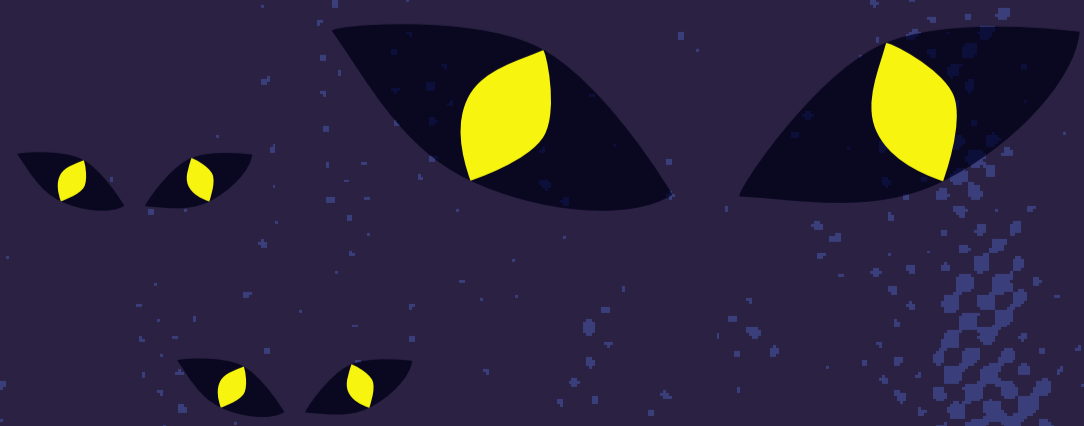


Shanti

RUE DU SARRAZIN,
DANS UN CHAMPS

Entrez dans le labyrinthe vers le Soi...
et laissez-vous bercer par le chant
védique en vibration nocturne.

*Un projet du maître yogi
Thierry Van de Sype.*



Retour carte



*Le cercle des
Poètes de la Mort*

RUE DU SARRAZIN

Approchez-vous, n'ayez pas peur...
Venez sous les parapluies des poètes
de la mort. Celle-ci vous sera contée
comme jamais elle ne l'a été, comme
une confidence...

Profitez-en : à chaque Nuit des
Lum'rottes, ces poètes reviennent pour
disparaître ensuite jusqu'à l'année
suivante ...

They don't die, they fade away!

Un projet des Poètes de la Mort.



Retour carte



Lumières d'Orient

TERRAIN DE FOOT DERRIÈRE LE CENTRE CULTUREL

Approchez la lumière,
laissez-vous envoûter...

Dans une ambiance mystérieuse, de
jeunes sorcières vous transportent au
rythme de leur danse envoûtante sur
des airs tout droit sortis de l'Orient.

Un projet de l'école « Danse et vous ».



Retour carte



Monstres en famille

**RUE JOSEPH WAUTERS,
EN DÉAMBULATOIRE**

La nuit des Lum'rottes, c'est le moment où les monstres viennent à la rencontre des humains.

Oseriez-vous croiser leurs regards, goûter leur cadavre exquis ou encore aller à la rencontre de la voyante monstrueuse qui lira votre avenir dans les lignes de votre main ?

*Un projet des ado
de l'Académie de Musique.*



Retour carte



Vampire chantants

**ADMINISTRATION COMMUNALE
1, RUE JOSEPH WAUTERS**

Entrez dans cet endroit aux allures
d'un château du XIX^e siècle et venez
vous abreuver de sang de sorcière en
écoutant les chants de celles et ceux
qui y habitent.

Mais... faites attention à votre nuque,
ces créatures adorent le sang frais...

*Un projet de la chorale
des Lum'Rottes.*



Retour carte





Passseurs d'âmes

NOISETIERS DERRIÈRE LE CENTRE CULTUREL

Tous les ans, des betteraves sont assassinées le dernier week-end d'octobre. Deux inspecteurs de police et un scientifique mènent l'enquête.

*Un projet du groupe
Esprit de famille*



Retour carte



Le mariage des Monstres

DEVANT L'ENTÉE DU CENTRE CULTUREL

Des créatures monstrueuses sont à la recherche de leur alterégo.

Elles vous proposent un speed dating qui déterminera le monstre qui vous correspond.

Un projet du groupe d'improvisation théâtrale les Aspir'acteurs.



Retour carte



Atelier des Lum'Rottes

**VERGER SUR LE TERRAIN DE FOOT
DERRIÈRE LE CENTRE CULTUREL**

**Vous avez toujours rêvé de creuser
votre propre lum'rotte et de
l'emmener avec vous pour qu'elle
porte bonheur à votre foyer ?**

**Précipitez-vous à l'Atelier des
Lum'rottes ! Au milieu des souvenirs
des Lum'rottes du temps passé, des
lutins vous accueilleront et vous
donneront tous les ustensiles dont
vous aurez besoin.**

***Un projet de l'école communale
de Quevaucamps.***



Retour carte



Danses macabres

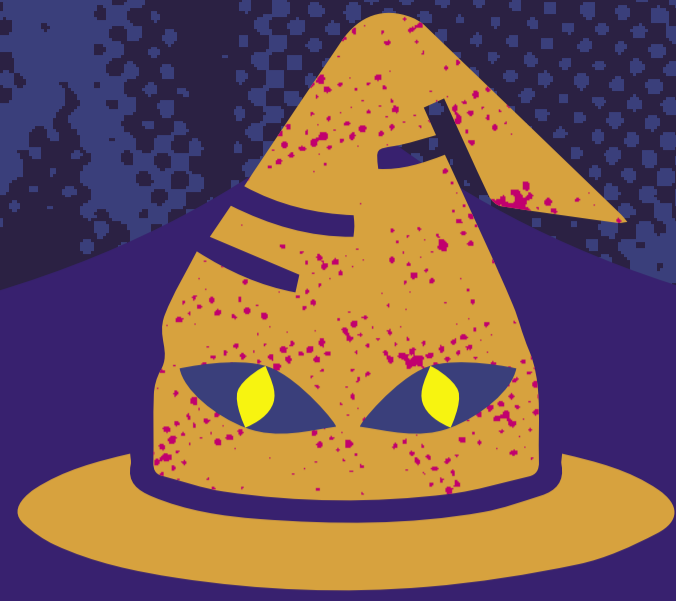
CROISEMENT RUE VANDERVELDE ET LA PLACE LANGLOIS

**Vous êtes invités à vous joindre
à des noces... Vive les mariés !
Pourtant, les époux et leurs invités
ont quitté ce monde depuis plus d'un
siècle. Mais qu'importe, nos chers
disparus revivent éternellement cette
journée emplie de joie. Pour l'éternité,
ils se diront "oui", et nous danserons
jusqu'à l'aube, bercés par la mélodie
de la nuit. Aux premières lueurs du
jour, nos esprits retourneront à la
terre après un tendre adieu. Jusqu'à
ce que la nuit les réunisse à nouveau.**

Un projet des Pas d'la Yau.



Retour carte



La Sorcière Rat' Cafotin

**TERRAIN PRIVÉ RUE VANDERVELDE
ENTRÉE VIA « DANSE MACABRE »**

**Venez vous perdre dans le brouillard
des cinq sens....**

**Près de l'arbre à clou, entrez dans
la maison des sorcières et découvrez
leurs tisanes, leurs décoctions, leurs
pouvoirs et leur magie... et venez faire
exaucer vos souhaits ou poser votre
réclamation au SAV concernant le
voeu de l'année passée (Service Après
Voeux)**

***Un projet des Sorcières
de Quevaucamps.***



Retour carte



Les gendarmes

PLACE DE QUEVAUCAMPS

La sentence vient de tomber.

La voleuse de Lum'rotte de
Stambruges va être jugée ce soir et la
Lum'rotte sera remise aux Poipoines.

Venez assister à son jugement,
où sorcières, feux follets, fées, soldats
et brigands seront présents.

Mais attention: la mort rôdera aussi
avec ses âmes perdues...

Prenez garde à ne pas croiser
son regard...

*Un projet des Gendarmes
de Stambruges.*



Retour carte



*Là où tout s'achève
à 21h30*

**TERRAIN DE FOOT DERRIÈRE
LE CENTRE CULTUREL**

**Cérémonie de clôture :
au rythme des percussions,
danse et chant vous mènerons
vers le brûlage de la Lum'rotte !
La lumière fait place à l'ombre!**



Retour carte